

伯裘書院 (2019-2020)
「全方位學習津貼」計劃書

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動										
1.1	在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）										
語文	閱讀外出活動	培養學生閱讀習慣 提升學生語文能力	1/2020-5/2020	全校	問卷調查 閱讀報告	\$10,000.00	✓	✓			
地理	野外考察活動	提升學生的地理科學科知識 培養學生 6C 學習能力	3/2020-5/2020	中五級 地理科同學	地理科考察報告	\$5,000.00	✓	✓			
生物	中五級生物學習營	提升學生的生物科學科知識 培養學生 6C 學習能力	11/2019	中五級 生物科同學	生物科考察報告	\$5,000.00	✓				
各學習 領域	深度學習日	培養學生 6C 學習能力	10/2019 3/2020-5/2020	全校	6C 能力評估表	\$30,000.00	✓	✓			
跨學科 (如:STEM)	影像媒體設計公司體驗	培養學生 6C 學習能力 擴闊視野、為生涯規劃作好準備	12/2019	中二至中五	參與活動人數 學生參觀後感想	\$1,400.00	✓				✓
跨學科 (如:STEM)	電腦遊戲製作公司體驗	培養學生 6C 學習能力 擴闊視野、為生涯規劃作好準備	1/2020	中二至中五	參與活動人數 學生參觀後感想	\$1,400.00	✓				✓
跨學科 (如:STEM)	參觀 3D 打印港澳創新 中心	培養學生 6C 學習能力 擴闊視野、為生涯規劃作好準備	6/2020	中二至中五	參與活動人數 學生參觀後感想	\$4,000.00	✓				✓

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號,可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
跨學科 (如:STEM)	創意思維日營	啟發創意思考能力	9/2019	中二	參與活動人數 學生參觀後感想	\$5,000.00	✓				
跨學科 (如:STEM)	創新科技嘉年華	認識最新科技技術和發展 啟發學生創作意念	11/2019	中一至中五	參與活動人數 學生參觀後感想	\$2,800.00	✓				
跨學科 (如:STEM)	參與學與教博覽 2019 InnoSTEMer 活動	讓學生展示 STEM 作品、增強自信心 培養學生 6C 學習能力	12/2019	中三至中四	參與活動人數 學生作品數量及質量	\$1,400.00	✓				
1.2	按學生的興趣和能力,組織多元化全方位學習活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和態度(例如:多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營)										
多元智能活動	羽毛球訓練	發展學生在羽毛球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$11,400.00			✓		
多元智能活動	田徑訓練	發展學生在田徑方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$47,800.00			✓		
多元智能活動	籃球訓練	發展學生在籃球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$73,500.00			✓		
多元智能活動	足球訓練	發展學生在足球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$30,800.00			✓		
多元智能活動	排球訓練	發展學生在排球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$22,000.00			✓		
多元智能活動	欖球訓練	發展學生在欖球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$21,500.00			✓		
多元智能活動	手球訓練	發展學生在手球方面潛能	全年	全校	出席率	\$12,600.00			✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		培養學生 6C 學習能力			比賽成績						
多元智能活動	乒乓球訓練	發展學生在乒乓球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$12,180.00			✓		
多元智能活動	舞蹈訓練	發展學生在舞蹈方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$129,600.00			✓		
多元智能活動	飛標訓練	發展學生在飛標方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$6,900.00			✓		
多元智能活動	跳繩訓練	發展學生在跳繩方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$27,900.00			✓		
多元智能活動	創意手作訓練	發展學生在創意手作方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$12,600.00			✓		
多元智能活動	手鐘訓練	發展學生在手鐘方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$19,500.00			✓		
多元智能活動	結他訓練	發展學生在結他彈奏方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$17,595.00			✓		
多元智能活動	步操樂隊訓練	發展學生在步操樂隊演奏方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$96,000.00			✓		
多元智能活動	ACAPPELLA 訓練	發展學生在 Acappella 方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$15,500.00			✓		
多元智能活動	銀樂隊訓練	發展學生在銀樂演奏方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$96,000.00			✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號,可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
多元智能活動	甜品班	發展學生在甜品製作方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$3,500.00			✓		
多元智能活動	盤景製作班	發展學生在盤景製作方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$500.00			✓		
多元智能活動	扭氣球班	發展學生在扭氣球方面潛能 培養學生 6C 學習能力	全年	全校	出席率 比賽成績	\$500.00			✓		
1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽, 擴闊學生視野										
境外交流活動	聯校沖繩深度學習交流團	擴闊視野 培養學生 6C 學習能力	14/12/2019- 19/12/2019	全校	問卷調查	\$15,000.00	✓	✓			
境外交流活動	聯校東歐藝術文化交流團	擴闊視野 培養學生 6C 學習能力	6/2020	全校	問卷調查	\$15,000.00	✓	✓	✓		
境外交流活動	廣西義教服務團	擴闊視野 培養學生 6C 學習能力	1/2020-7/2020	全校	問卷調查	\$15,000.00	✓	✓		✓	
境外交流活動	台灣社會服務體驗團	擴闊視野 培養學生 6C 學習能力	1/2020-7/2020	全校	問卷調查	\$15,000.00	✓	✓		✓	
境外交流活動	中五級環球自主學習	擴闊視野 培養學生 6C 學習能力	1/2020-6/2020	中五	問卷調查	\$50,000.00	✓	✓			
境外交流活動	「小創客、大夢想」青少年科技探究營	學生體驗探究活動 擴闊視野、增強知識和溝通能力	7/2020	中三	參與活動人數 學生活動後感想	\$7,000.00	✓				
境外交流活動	Maker Faire Tokyo	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	8/2020	中三至中五	參與活動人數 學生作品數量及質量	\$30,000.00	✓				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
境外交流活動	Maker Faire Shenzhen	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	11/2019	中三至中五	參與活動人數 學生作品數量及質量	\$2,000.00	✓				
境外比賽	Tsukuba Science Edge 比賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	3/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$30,000.00	✓				
境外比賽	Infomatrix Asia 2020	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	3/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$30,000.00	✓				
境外比賽	Infomatrix 2020	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	4/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$30,000.00	✓				
境外比賽	新加坡 Global Link 比賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	7/2020	中二至中五	參與比賽學生人數 比賽成績	\$30,000.00	✓				
1.4	其他										
功課輔導	功課輔導班	提昇學生學習能力	全年	中一至中三	學生功課之質素 校內成績	\$50,000.00	✓				
本地比賽	「創協盃」創意科技機械人大賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	12/2019	中三至中四	參與比賽人數 比賽成績	\$3,000.00	✓				
本地比賽	香港學生科學比賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	3/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$5,000.00	✓				
本地比賽	香港青少年科技創新大賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	3/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$5,000.00	✓				
本地比賽	Robofest 機械人大賽 香港區選拔賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	3/2020	中三至中四	參與比賽人數 比賽成績	\$3,000.00	✓				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號, 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
本地比賽	HONG KONG ICT AWARDS	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	4/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$2,000.00					
本地比賽	智慧城市專題研習計劃	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	5/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$2,000.00					
本地比賽	海洋公園國際 STEAM 保育大賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	6/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$2,000.00					
本地比賽	全港中小學 VR 遊戲設計比賽	學生作品展現 擴闊視野、增強知識和溝通能力	8/2020	中二至中五	參與比賽人數 比賽成績	\$2,000.00					
第 1 項預算總開支						\$1,066,875.00					

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
STEM	科創時段(STEM 教育課堂)物資	購買物資，在科創時段教導學生與 STEM 相關的知識及技術，並進行科研及硬件編程控制。	\$30,000.00
STEM	比賽作品物資	購置比賽製作作品物資，全年約 8 個學生作品。	\$20,000.00
STEM	編程機械人物資	購買學生學習及製作編程機械人物資及各項相關比賽的物資	\$20,000.00
體育	---		
藝術	---		
其他	---		
			第 2 項預算總開支
			\$70,000.00
			第 1 及第 2 項預算總開支
			\$1,136,875.00

預期受惠學生人數

全校學生人數：	709
預期受惠學生人數：	327
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)：	46%